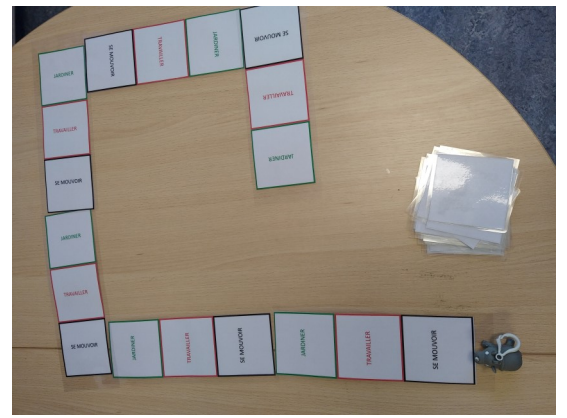


Règle du jeu

Au préalable : Assembler les cartes verbes (qui sont en colonne) « jardiner », « travailler » et « se mouvoir » afin de former un parcours. Découper les cartes « mot » et les disposer face cachée en tas pour la pioche



Version coopération (et simplifiée)



But du jeu : faire arriver le pion au bout du chemin

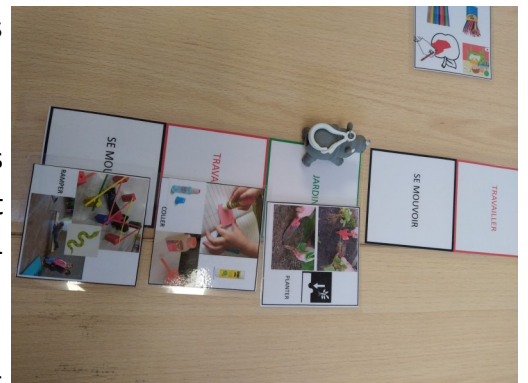
Disposer le chemin de cases, et 3 cartes mots face visible et accessible à tous les joueurs

Règles : Les joueurs jouent chacun leur tour. L'enfant pour faire avancer le pion doit choisir une des cartes images visibles. Si la case du parcours devant le pion est une case « travailler » l'enfant doit mettre obligatoirement une image associée au travail à l'école. Si c'est une case « jardiner » il doit obligatoirement mettre une image du jardin et idem donc pour les déplacements. Si l'enfant n'a pas la carte qui correspond il pioche une carte dans la pioche et

la pose soit sur la case devant le pion, soit avec les autres cartes visibles. Avec cette règle, la victoire est sûre.

Variante : Possibilité de désigner un·e maître·sse du jeu qui gère les cartes mots, dispose 1 carte de chaque catégorie pour qu'il y ait toujours 3 cartes dont 1 bonne. L'enfant qui joue doit alors demander le mot à l'oral au/à la maître·sse du jeu

Variante : On peut fixer un nombre de cartes maximal disposées sur la table (3 ou 4). Le hasard peut faire qu'aucune carte ne convient et la partie s'arrête.



Version « grands » , en opposition

But du jeu : vider la pioche et se débarrasser de toutes ses cartes

Distribuer 3 cartes à chaque enfant, et placer le pion au début du parcours.

Règles : Les joueurs jouent chacun leur tour. L'enfant pour faire avancer le pion doit utiliser l'une de ses 3 cartes images. Si la case du parcours devant le pion est une case « travailler » l'enfant doit mettre obligatoirement une image associée au travail à l'école. Si c'est une case « jardiner » il doit obligatoirement mettre une image du jardin et idem donc pour les déplacements. Il pioche ensuite une nouvelle carte dans la pioche et la place devant



JARDINER

JARDINER

TRAVAILLER

TRAVAILLER

SE MOUVOIR

SE MOUVOIR

JARDINER

JARDINER

TRAVAILLER

TRAVAILLER

SE MOUVOIR

SE MOUVOIR

JARDINER

JARDINER

TRAVAILLER

TRAVAILLER

SE MOUVOIR

SE MOUVOIR



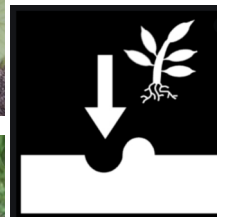
CREUSER



TAILLER



SEMER



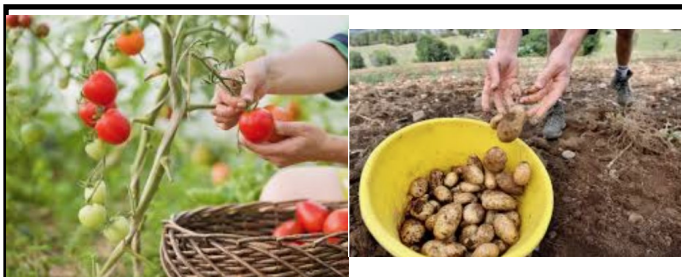
PLANTER



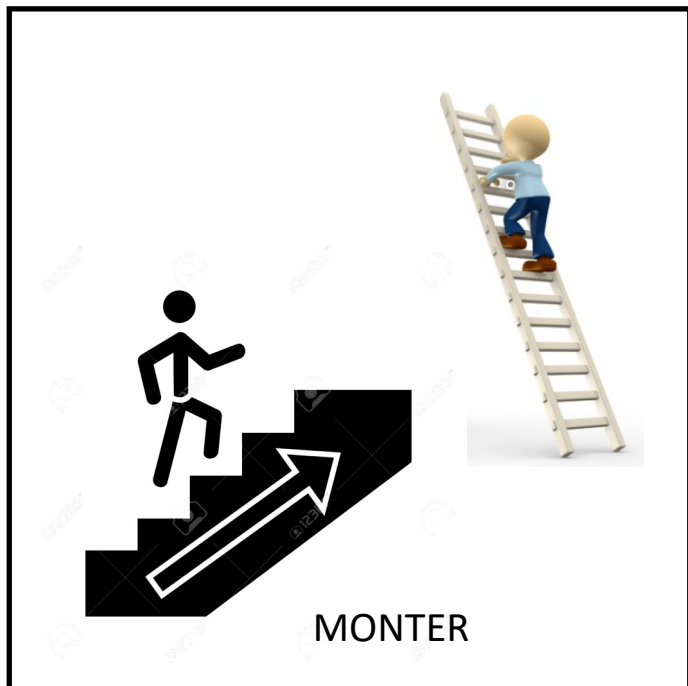
ARROSER



TRANSPORTER



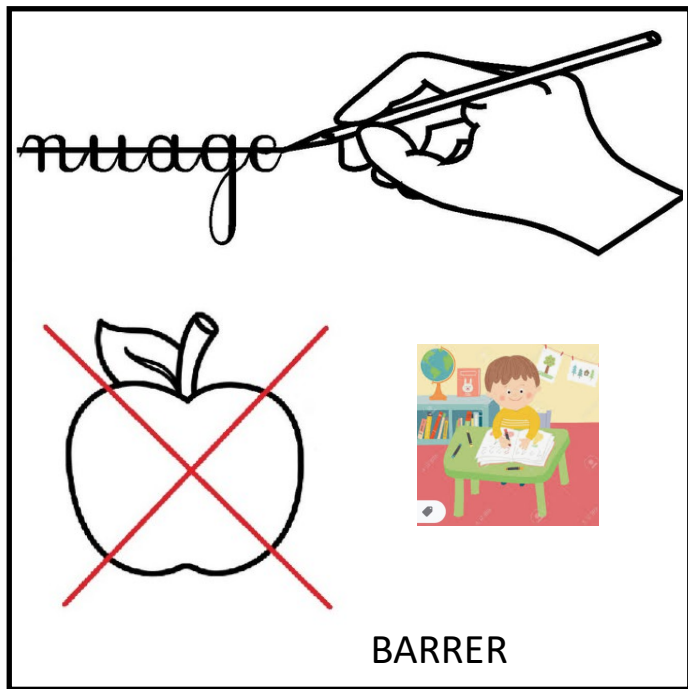
RÉCOLTER



MONTER



DESCENDRE



BARRER



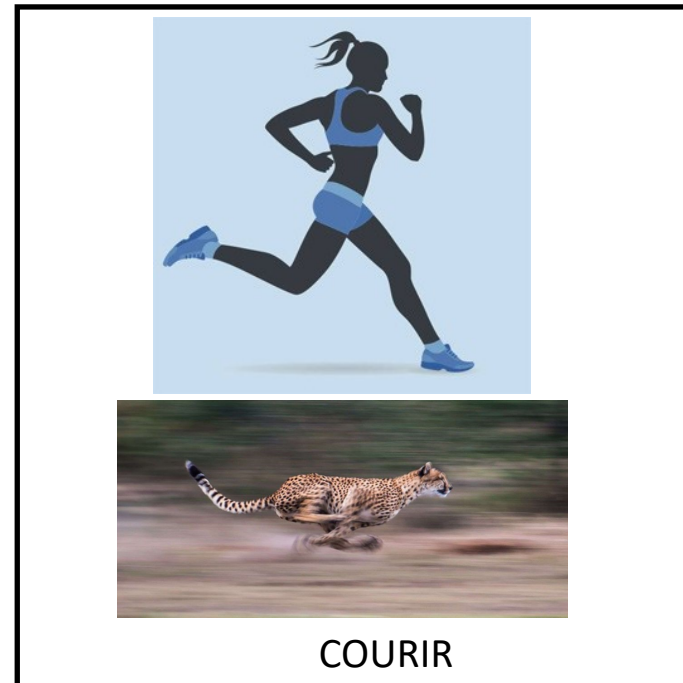
RAMPER



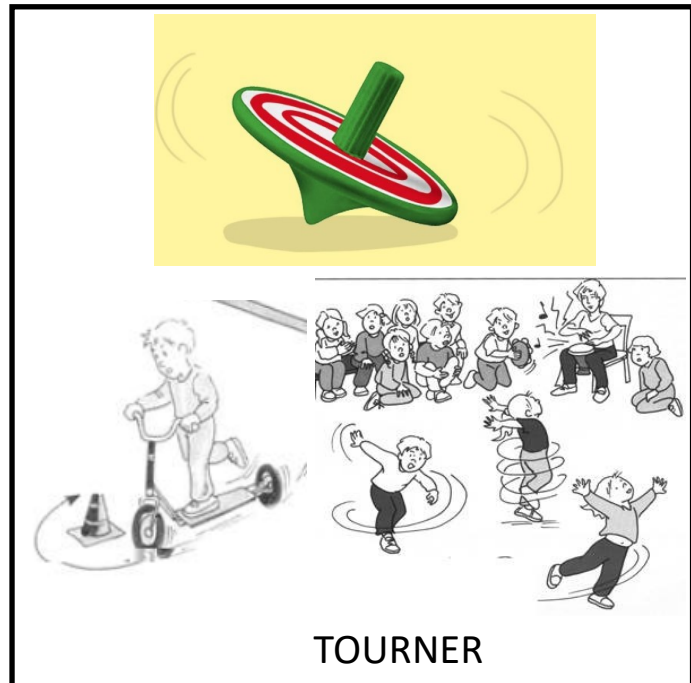
SAUTER



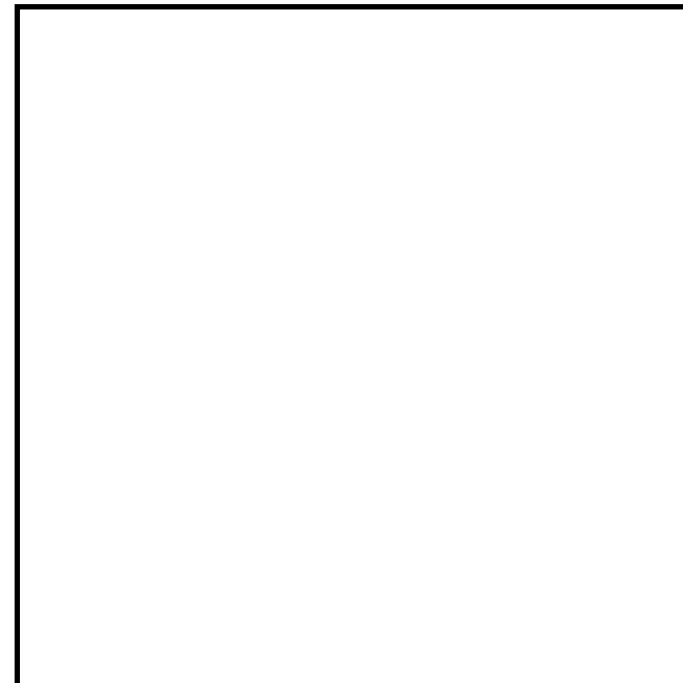
MARCHER



COURIR

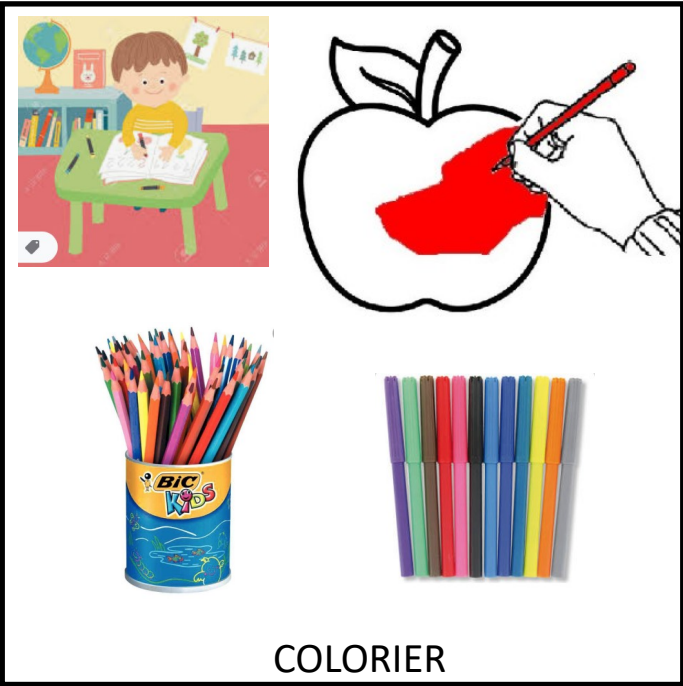


TOURNER

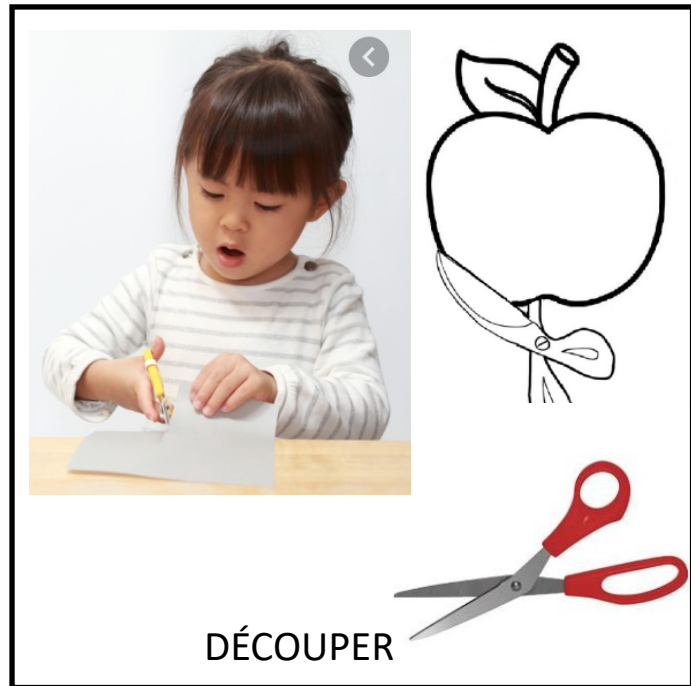




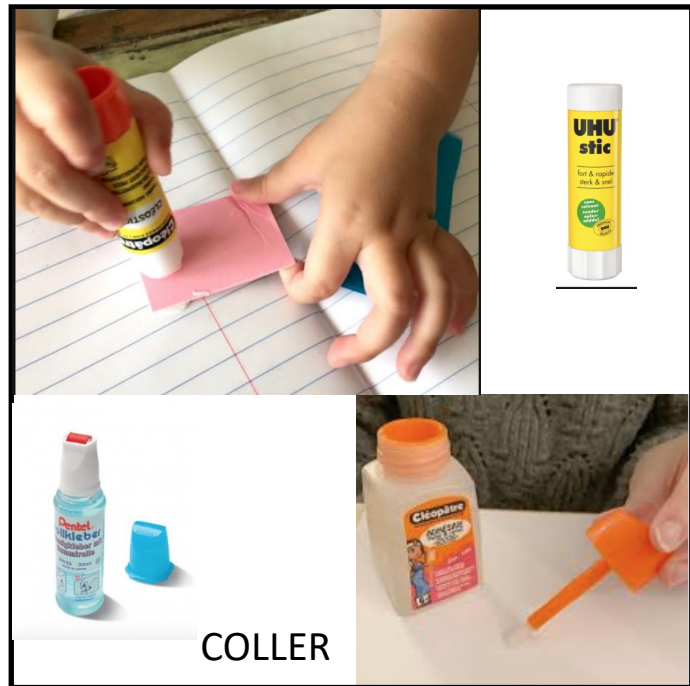
DESSINER



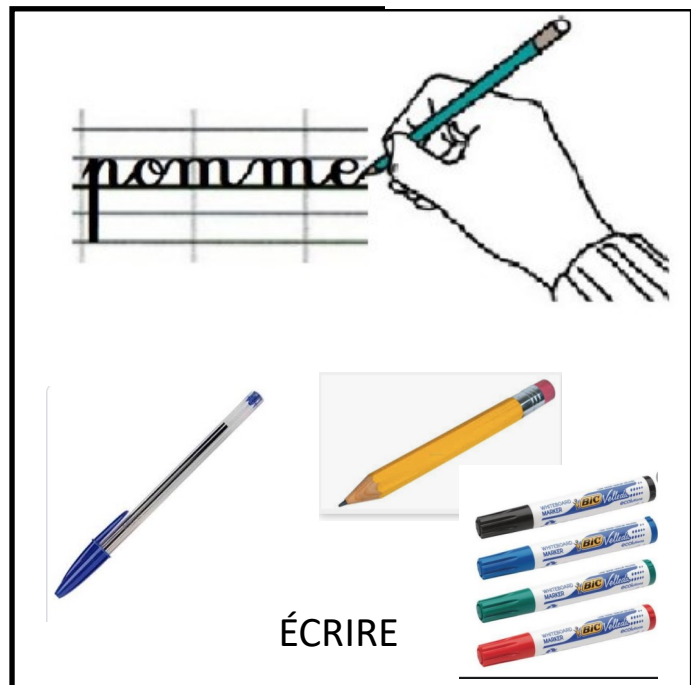
COLORIER



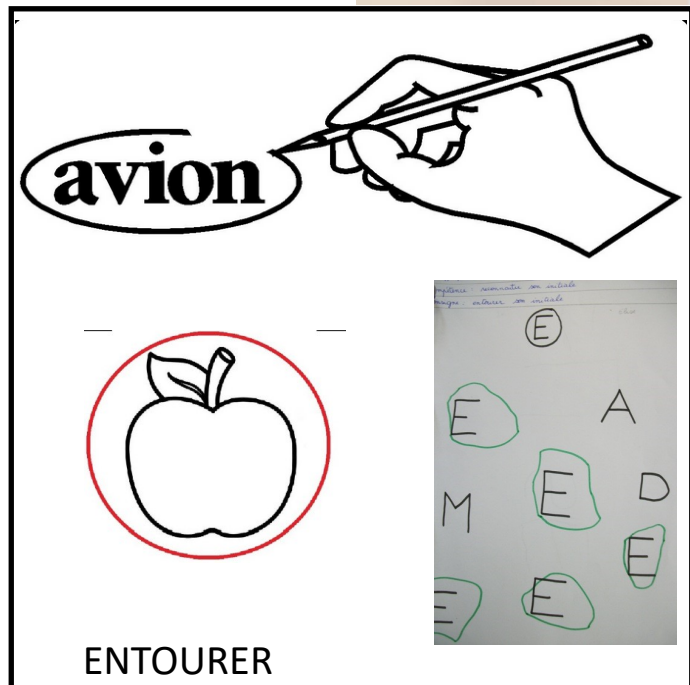
DÉCOUPER



COLLER



ÉCRIRE



ENTOURER