

# PROGRAMME

## Festival Digital Days Bordeaux # 2

- Quand les Arts & les Cultures rencontrent le Numérique et la Nature -

*Le Festival des Arts et des Cultures Numériques*

*fait son retour dans les quartiers Bordelais*

En partenariat avec l'Association des Centres d'animation de Bordeaux. Rendez-vous dans les rues, les espaces verts et les centres d'animation des quartiers du Grand Parc et de Bacalan.

**Du 17 avril au 4 mai 2024**

**Entrée libre et gratuite**

Les **DIGITAL DAYS BORDEAUX #2** sont un espace de rencontres intergénérationnelles, de pratiques et de sensibilisation autour des cultures numériques et de la nature.

Un projet transversal de développement culturel, artistique et numérique pour les habitants autour de différents temps forts :

- 📦 **Ateliers Arts & Cultures Numériques**
- 📦 **Résidence de création**
- 📦 **Installation artistique « Harmonie Virtuelle »**
- 📦 **Pique-nique 0 déchets**
- 📦 **Goûter**
- 📦 **Débat mouvant**
- 📦 **Jeux**

Dans le cadre du « Printemps du Numérique » et du « Fonds d'accompagnement à l'émergence et à l'expérimentation » de la Ville de Bordeaux.



# Festival Digital Days Bordeaux #2

Quand les Arts, les Cultures &  
le Numérique rencontrent la Nature

- ATELIERS ARTS & CULTURES NUMÉRIQUES
- GOÛTER - DÉBAT MOUVANT
- JEUX
- RÉSIDENCE DE CRÉATION
- INSTALLATION « *Harmonie Virtuelle* »
- PIQUE-NIQUE 0 DÉCHET
- SIESTE VÉGÉTALE CONNECTÉE

avec L'artiste Kamel Ghabte

**DU 17 AVRIL AU  
4 MAI 2024**

Centres d'Animation  
du Grand Parc  
et de Bacalan

**ENTRÉE LIBRE**

**GRATUITE**



contact@unispheres.fr / [www.unispheres.fr](http://www.unispheres.fr) / 06.22.33.21.42 /     



# PROGRAMME

**Du 17 au 26 avril et les 3 et 4 mai 2024**

## **Mercredi 17 avril**

Centre d'animation de Bacalan, 139 Rue Joseph Brunet, 33300 Bordeaux.

### **MINI TOURNÉE ATELIERS ARTS & CULTURES NUMÉRIQUES**

**de 14h30 à 17h**

- Atelier *Interactive Digital Music* : utilise les plantes pour piloter différemment les instruments de musique.
- Atelier *Bracelets interactifs* : Créer de la musique en bougeant dans l'espace.
- Atelier *Dessin en 3D* : créer à l'aide d'un stylo, d'objets en 3 dimensions.
- Atelier *Dessin 3D interactif avec casque VR* : créer son jardin 3D.
- Atelier *Oculus Quest 2* : découvrir la VR par le jeu, via un dispositif de réalité virtuelle et explorer de nombreux environnements en réalité augmentée.
- Atelier *Casque de Réalité Virtuelle* : tester différents jeux et des visites culturelles.
- Atelier *Table Tactile MAO Interactive* : créer de la musique avec une table tactile interactive reproduisant les sons de la nature.
- Atelier *Mur d'expression* : inventer et dessiner son jardin idéal.
- Atelier *Espace petite enfance* : ateliers dessin et pâte à modeler autour de l'environnement.
- Atelier *Borne d'arcade* : découvrir ou redécouvrir le retro gaming avec une borne d'arcade et ses 8000 jeux intégrés.
- Atelier *Interactive Game Floor & Wall* : projection des jeux interactifs sur le sol et sur les murs.

## **Mercredi 24 avril**

Au centre d'animation du grand parc, 36 Rue Robert Schuman, 33300 Bordeaux.

### **RÉSIDENCE DE CRÉATION AUTOUR DE L'INSTALLATION ARTISTIQUE :**

**« Harmonie Virtuelle » de l'artiste Kamel Ghabte**

### **WORKSHOP AUTOUR DU CHANT DES PLANTES**

**de 14h à 17h30**

Un moment de détente et de création avec l'artiste Kamel Ghabte, qui nous permettra d'ausculter les végétaux et d'en découvrir leurs identités sonores respectives. Une expérience surprenante qui nous permettra d'entrer en résonance avec le monde végétal.

Une captation sonore du chant des plantes sera réalisée dans le but de nourrir l'installation « Harmonie Virtuelle ». Des enregistrements effectués par les habitants contribueront à créer des compositions musicales inédites.

## Jeudi 25 et vendredi 26 avril

Au centre d'animation du grand parc, 36 Rue Robert Schuman, 33300 Bordeaux.

### RÉSIDENCE DE CRÉATION AUTOUR DE L'INSTALLATION ARTISTIQUE : « *Harmonie Virtuelle* »

de 17h à 18h






Des temps de création aux côtés de l'artiste Kamel Ghabte et en symbiose entre la nature et les arts numériques, dans le cadre du projet de création « *Harmonie Virtuelle* » autour du *Cube Augmenté*, avec les habitants et habitantes. Participez aux captations sonores de la flore du Grand Parc, composez et créez. Soyez fiers de présenter ensuite, avec nous, le résultat de cette collecte, lors de la restitution durant la performance du vendredi 3 mai.

## Vendredi 3 mai

Extérieur au centre d'animation du Grand Parc, 36 Rue Robert Schuman, 33300 Bordeaux avec une option en intérieur en cas de pluie.

### MINI TOURNÉE ATELIERS ARTS & CULTURES NUMÉRIQUES

17h30

-  *Borne d'arcade* : découvrir ou redécouvrir le retrogaming avec une borne d'arcade et ses 8000 jeux intégrés.
-  *Atelier Bracelets interactifs* : créer de la musique en bougeant dans l'espace.
-  *Atelier Dessin 3D* : créer à l'aide d'un stylo, d'objets en 3 dimensions.
-  *Mur d'expression* : inventer et dessiner son jardin idéal.
-  *Espace petite enfance* : des jeux et des ateliers dessin et pâte à modeler autour de l'environnement.

### DÉBAT MOUVANT TOUCHE PAS À MON PROFIL

19h

Temps d'échanges et de réflexions autour de la thématique de l'identité numérique, les réseaux sociaux ou le cyberharcèlement.

Le débat mouvant sera animé par les membres de l'équipe d'Unisphères et sera suivi d'un goûter, afin de permettre un temps d'échange et de partage plus informel entre les participants.

### PIQUE-NIQUE 0 DÉCHETS

#### ET SIESTE VÉGÉTALE CONNECTÉE « *LE CHANT DES PLANTES* »

A partir de 19h30

Un pique-nique 0 déchets suivi d'un pot de l'amitié et accompagné d'une « *Sieste Végétale Connectée* » pour écouter le *Chant des Plantes*, ça vous dit ? Une expérience sensible surprenante pour entrer en résonance avec le monde végétal.

## INTERACTIVE GAME FLOOR & WALL NOCTURNE - en partenariat avec Aquitanis

**20h - 21h**

Soirée jeux interactifs sur le thème de la nature projetés sur le sol et sur les murs au pied des immeubles. Il s'agit de réinventer le lien entre nature et univers urbain à travers le numérique et ainsi permettre aux habitants de se réapproprier les lieux de manière ludique et dynamique.

## INSTALLATION ARTISTIQUE

« *Harmonie Virtuelle* » de l'artiste Kamel Ghabte

Un hymne à la nature, au végétal et au respect du fragile qui nous entoure.

Tout public

**21h : Installation artistique et performance**

**21h30 : Bord de scène, temps d'échanges avec l'artiste et expérimentation**

UNISPHERES et l'artiste Kamel Ghabte nous invitent à découvrir « *Harmonie Virtuelle* », une installation d'arts numériques, poétique, immersive et sensorielle, dans l'espace urbain. Une symbiose audacieuse entre art et nouvelles technologies dans le cadre de son projet novateur « *Cube Augmenté* ». En amont de la création, courant mars, avril, une résidence sera organisée au Grand parc avec les habitants. Un projet qui s'inscrit dans le cadre du *Fonds d'accompagnement à l'émergence et à l'expérimentation* de la Ville de Bordeaux avec le soutien d'Aquitanis.

**Samedi 4 mai**

**de 14h30 à 17h30**

*Au centre d'animation du grand parc, 36 Rue Robert Schuman, 33300 Bordeaux.*

## ESPACES IMMERSIFS DE DÉCOUVERTE ET DE PRATIQUE

### ATELIERS ARTS & CULTURES NUMÉRIQUES

- 🟩 Atelier *Interactive Digital Music* : utilise les plantes pour piloter différemment les instruments de musique.
- 🟩 Atelier *Interactive Game Floor* : projeter des jeux interactifs sur le sol.
- 🟩 Atelier *Interactive Game Wall Ball* : lancer des balles sur une projection de pixels interactifs au mur.
- 🟩 Atelier *Bracelets interactifs* : Créer de la musique en bougeant dans l'espace.
- 🟩 Atelier *Interactive Virtual Graffiti* : graffer à l'aide d'une bombe numérique. Participe à une grande fresque végétale où les plantes transforment le paysage en une véritable jungle collaborative.
- 🟩 Atelier *Dessin 3D* : créer à l'aide d'un stylo, d'objets en 3 dimensions.
- 🟩 Atelier *dessin 3D interactif avec casque VR* : créer son jardin 3D.
- 🟩 Atelier *Oculus Quest 2* : découvrir la VR par le jeu, via un dispositif de réalité virtuelle et explorer de nombreux environnements en réalité augmentée.
- 🟩 Atelier *Casque de Réalité Virtuelle* : tester différents jeux et des visites culturelles.

- 🟩 Atelier *Table Tactile MAO Interactive* : créer de la musique avec une table tactile interactive reproduisant les sons de la nature.
- 🟩 *Mur d'expression* : inventer et dessiner son jardin idéal.
- 🟩 *Espace petite enfance* : des ateliers dessin et pâte à modeler autour de l'environnement.
- 🟩 *Borne d'arcade* : découvrir ou redécouvrir le retrogaming avec une borne d'arcade et ses 8000 jeux intégrés.
- 🟩 Atelier *Robot Play to Learn* : jouer avec 2 robots qui deviennent vos amis pour jouer à des jeux et de la musique pour apprendre en s'amusant.
- 🟩 Atelier Chill Végétal : écouter le chant des plantes.

## NOS PARTENAIRES

### Un projet artistique et culturel de territoire financé par :

Le Ministère de la Ville, de la Jeunesse, des Sports - Agence Nationale du Service Civique - CGET - DDCS - Conseil Régional Nouvelle Aquitaine - FDVA - Conseil Départemental de la Gironde - Bordeaux Métropole - Ville de Bordeaux - Fonds d'accompagnement à l'émergence et à l'expérimentation de la Ville de Bordeaux et DDSU - Cité Éducative de la Ville de Bordeaux – Aquitanis - l'Agence du service civique.

### En partenariat avec :

L'Association des Centres d'Animation de Bordeaux avec les Centres d'Animation du Grand Parc et de Bacalan - les Structures sociales des quartiers Grand Parc, des Aubiers, de Bacalan et de Bordeaux Nord - Les Ateliers 38 de l'OCAC - Le Pôle Culturel Ev@sion d'Ambarès et Lagrave - L'Académie Younus - la Salle des fêtes du Grand Parc - le CIDFF - Prepa Sport - la Bibliothèque du Grand Parc - le Collège Grand Parc.

## NOUS CONTACTER

**06 22 33 21 42**

**[contact@unispheres.fr](mailto:contact@unispheres.fr)**

## LIENS UTILES

Pour plus d'informations, rendez-vous sur :

Notre **site web** : <https://unispheres.fr/>

Sur la **page Digital Days Bordeaux #2** : <https://unispheres.fr/digital-days-bordeaux/>

Sur **Facebook** : <https://www.facebook.com/assounispheres/>

Sur **Instagram** : <https://www.instagram.com/unispheres/>

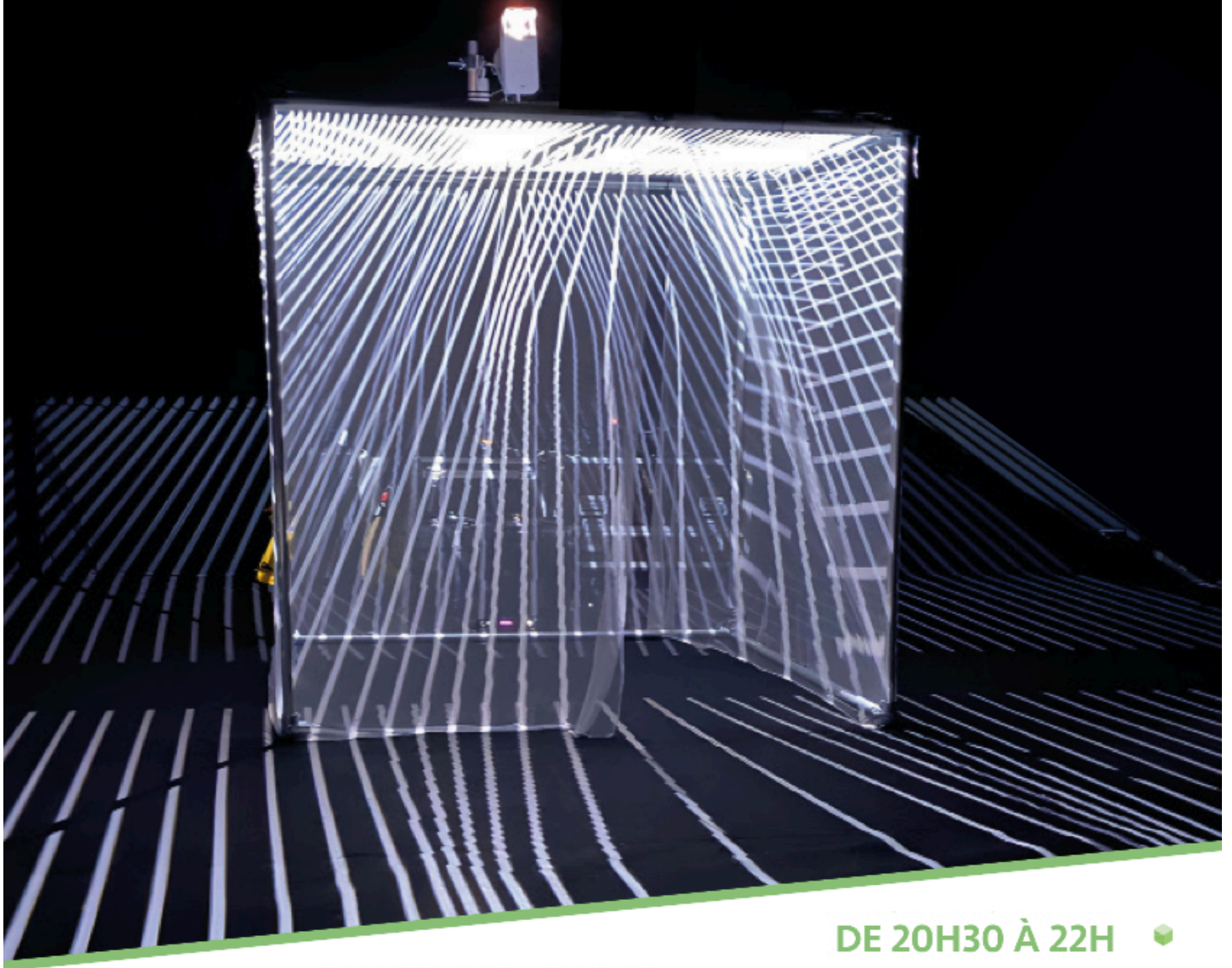
Sur **Youtube** : <https://www.youtube.com/watch?v=Ne2LOe2Alzo>



# Harmonie Virtuelle

## FESTIVAL DIGITAL DAYS BORDEAUX #2

Une Installation Artistique de l'artiste Kamel Ghabte



**VENDREDI 3 MAI**  
**À PARTIR DE 17H30**

Ateliers, Débat - Mouvant,  
Pique Nique 0 déchet,  
Jeux, Sieste Végétale Connectée

**DE 20H30 À 22H**

En extérieur  
Centre d'Animation  
du Grand Parc

36 Rue Robert schuman, 33300 Bordeaux

**Bord de Scène**, échange avec l'artiste



contact@unispheres.fr / [www.unispheres.fr](http://www.unispheres.fr) / 06.22.33.21.42 /    

